

Atelier 3

Quels moyens favorables à la création en région ?

Favoriser l'activité et l'implantation des artistes dans la région en leur permettant d'y trouver les moyens appropriés pour travailler : des espaces de travail, des équipements de production, des modes de financements qui prennent en compte le caractère parfois hybride et transversal de leurs projets, des opportunités de création, mais aussi des modalités de rémunération adéquates. Il s'agira d'identifier les besoins et de repérer des priorités pour envisager des leviers à actionner.

**Réunion #1 - le 13 septembre
de 9h30 à 18h, Huismes
Maison Max Ernst**

- Les ressources matérielles :
Comment faciliter l'accès des artistes à des lieux de travail ou de stockage des œuvres, à des espaces équipés de moyens de production ?
- Les ressources financières :
Quels leviers créer pour développer les moyens de financement disponibles pour des projets de création ? Comment faire évoluer la rémunération du travail des artistes ?

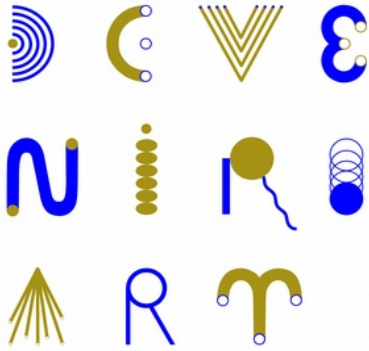
**Réunion #2 - date à confirmer
L'Ar[T]senal, Dreux**

- Les relations avec les autres secteurs artistiques :
Comment faciliter les projets transversaux (liens avec l'audiovisuel, le livre, les arts vivants...)?
- Les opportunités de création en région :
Comment encourager les commandes artistiques, les projets de résidences de recherche et de création ?

Détails & infos pratiques à venir

[Inscription sur ce lien](#)
[Covoiturage](#)

lien d'inscription
à venir



Atelier 3/ Réunion #1

vendredi 13 septembre 2019

9h30 -18h

à la Maison Max Ernst, Huismes

12 rue de la Chancellerie

[S'organiser en covoiturage sur ce lien](#)

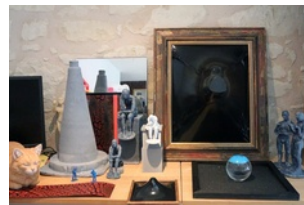
- 9h30-10h : accueil
10h-12h30 : travail en sous groupes et restitution collective
- 12h30-13h30 : pause repas (fourni)*
- 13h30-15h30 : travail en sous-groupes
15h30-17h : restitution du travail en groupes et choix des propositions
- 17h-18h : Visite de l'atelier de l'artiste Florent Lamouroux



Maison Max Ernst



Lecture performance Jérôme
Game



Vue d'atelier Florent
Lamouroux